



I.T.I.S. "MAGISTRI CUMACINI"

via C. Colombo – loc. Lazzago – 22100 COMO
tel. 031.590585 – fax 031.525005 – c.f. 80014660130
www.magistricumacini.it – e-mail: info@magistricumacini.it



PROGRAMMA SVOLTO ANNO SCOLASTICO 2023/2024

DOCENTE
Prof. Claudio CALO'
Prof. Maria Stefania
CAMBIANO

MATERIA
Tecnologie
Informatiche

CLASSE
1CAT2

- **Architettura e struttura hardware del pc**
 - Concetti fondamentali di informatica
 - Gli elementi base di un computer
 - Il modello di Von Neumann
 - Le periferiche di I/O
 - I sistemi numerici
 - I sistemi posizionali
 - I sistemi posizionali diversi dal decimale
 - Conversione di base
- **Il Software**
 - I sistemi operativi
 - Gli applicativi
 - Le tipologie di applicativi e le licenze software
 - Aspetti di sicurezza informatica e di privacy
- **Dal problema al programma: le basi della programmazione**
 - Concetti base di algoritmo
 - I flowchart
 - Codifica degli algoritmi con Flowgorithm
 - Istruzioni di selezione e condizioni logiche
 - L'istruzione di iterazione (o ciclo)
- **Utilizzo del sistema operativo**
 - Concetti base per l'utilizzo del sistema operativo Windows
 - Riconoscere componenti e funzionalità principali del computer
 - File system: organizzazione delle cartelle, operazioni sui file
- **La posta elettronica**



I.T.I.S. "MAGISTRI CUMACINI"

via C. Colombo – loc. Lazzago – 22100 COMO
tel. 031.590585 – fax 031.525005 – c.f. 80014660130
www.magistricumacini.it – e-mail: info@magistricumacini.it



- Cos'è la posta elettronica e i vantaggi rispetto alla posta tradizionale
- I diversi tipi di destinatario, l'oggetto, il corpo del testo, gli allegati
- E-mail formale e informale
- **Office Automation**
 - I programmi di videoscrittura:
 - utilizzo dell'applicazione
 - creazione di un documento
 - formattazione del testo
 - I fogli di calcolo: utilizzo dell'applicazione
 - le funzioni: operazioni basilari, conteggio condizionale, somma condizionale, funzione condizionale, formattazione condizionale
 - I programmi per la presentazione di contenuti
- **App Inventor: la programmazione visuale**
 - Realizzare app per cellulari con App Inventor
 - Realizzare un gioco interattivo per cellulari
 - Realizzare un traduttore per cellulari

TESTI IN ADOZIONE

TEKNOWORK / TECNOLOGIE INFORMATICHE E LABORATORIO
Autori P.Camagni R.Nikolassy
Ed. Hoepli

Data

14/06/2024

firma Docenti

Alm In

Carlo Tom Stipe

firma
Studenti

Melissa Maria Ubaldo Rogano

Alessandro Marzocchi